



LICEO SCIENTIFICO

"A. Romita" - Campobasso

Anno scolastico 2022 - 2023

Disciplina: Informatica Docente: Roberto Valente

Programma svolto classe 2 sez. G

- **Dal problema al programma la base della programmazione:** il problema e la loro soluzione, il concetto di algoritmo, algoritmi ed esecutori.
- **Codificare gli algoritmi con Algo Build:** Il linguaggio per descrivere l'algoritmo, il diagramma a blocchi, realizzare i primi diagrammi a blocchi.
- **Le variabili e le costanti.**
- **L'istruzione di selezione:** programmi con percorsi alternativi, l'istruzione semplice e doppia, la selezione semplice, la selezione con Algo Build.
- **L'istruzione di iterazione:** l'iterazione indefinita e definita.
- I linguaggi di programmazione: linguaggio macchina, assembler, l'ingaggio alto livello.
- **Programmare in C++:** il primo programma in C++, le operazioni di input e output, le variabili e le costanti.
- **La selezione:** la selezione semplice, doppia e la selezione annidata. La selezione nidificata (switch).
- **L'iterazione:** iterazione indefinita pre condizionata, post condizionata; l'iterazione definita.

Campobasso 07/06/2023